



Reglement voor afroondingsformule in retributiereglementen

Goedgekeurd in de gemeenteraad van 29 februari
2016

Artikel 1 : Afroondingsformule

In onderstaande retributiereglementen worden alle geïndexeerde bedragen afgerond naar een veelvoud van 10 cent.

Concreet wil dit zeggen dat het geïndexeerde totaalbedrag dat eindigt op 1,2,3 en 4 eurocent wordt afgerond naar het lagere veelvoud van 10 cent. Het geïndexeerde totaalbedrag dat eindigt op 5,6,7,8 of 9 eurocent wordt afgerond naar het hogere veelvoud van 10 cent.

- Retributiereglement op de verkoop van toeristische producten
- Retributiereglement op inlichtingen en kopies
- Retributiereglement op het aanbieden van compostbakken, compostvaten en wormenbakken
- Retributiereglement op de elektriciteitsvoorziening van kermisattracties en circussen
- Retributiereglement Novemberfoor en kermissen
- Retributie op het visrecht rondom het fort van Lier
- Retributie op het tijdelijk ter beschikking stellen van verkeerssignalisatie
- Retributie op administratieve gegevens inzake onroerende goederen
- Retributie voor het ontlenen van stadsmaterialen
- Voorwaarden en tarieven voor de reproductie van kunstwerken in stedelijk bezit
- Retributiereglement van de BKO
- Tarieven voor in bruikleen geven van muziekinstrumenten
- Tariefreglement van de stedelijke sportinfrastructuur
- Retributiereglement op plaatsrechten markten en elektriciteitsvoorziening voor marktkramers en andere gebruikers
- Retributiereglement voor het uitvoeren van werken voor derden op de publieke ruimte
- Retributiereglement op huwelijksplechtigheden
- Retributiereglement voor het gebruik van stadslocaties met hun uitrusting
- Retributie op het takelen van voertuigen
- Tariefreglement voor cafetaria sportinfrastructuur

Artikel 2 :

Het reglement zal worden afgekondigd en bekendgemaakt overeenkomstig artikel 186 van het gemeentedecreet

Artikel 3 :

Afschrift van dit besluit zal aan de toezichthoudende overheid overgemaakt worden.

Artikel 4 :

Dit besluit treedt in werking op 1 maart 2016.